



株式会社 カットシステム

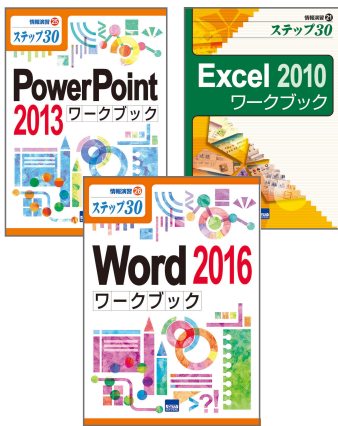


情報の授業、プログラミングの実習にお勧めの

教科書・教材カタログ

情報演習 ワークブック

ステップバイステップ方式で、確実な学習成果をあげる



情報演習①ステップ30	タイピング練習ワークブック	B5判/112頁/本体800円+税 ISBN978-4-87783-819-5
情報演習③ステップ30	Word 2013ワークブック	B5判/128頁/本体800円+税 ISBN978-4-87783-828-7
情報演習⑥ステップ30	Word 2016ワークブック フルカラー	B5判/128頁/本体900円+税 ISBN978-4-87783-832-4
情報演習⑪ステップ30	Excel 2010 ワークブック	B5判/128頁/本体800円+税 ISBN978-4-87783-826-3
情報演習⑭ステップ30	Excel 2013ワークブック	B5判/128頁/本体800円+税 ISBN978-4-87783-829-4
情報演習⑰ステップ30	Excel 2016ワークブック フルカラー	B5判/128頁/本体900円+税 ISBN978-4-87783-833-1
情報演習⑲ステップ30	PowerPoint 2010 ワークブック	B5判/128頁/本体800円+税 ISBN978-4-87783-827-0
情報演習⑲ステップ30	PowerPoint 2013ワークブック	B5判/128頁/本体800円+税 ISBN978-4-87783-830-0
情報演習⑳ステップ30	PowerPoint 2016ワークブック フルカラー	B5判/128頁/本体900円+税 ISBN978-4-87783-834-8

情報演習⑳ステップ30	Photoshop CS6ワークブック フルカラー	B5判/112頁/本体1,000円+税 ISBN978-4-87783-831-7
情報演習㉑ステップ30	Excel VBAワークブック	B5判/168頁/本体900円+税 ISBN978-4-87783-835-5
情報演習⑭ステップ30	HTML5 & CSS3ワークブック	B5判/224頁/本体900円+税 ISBN978-4-87783-821-8
情報演習④ステップ30	HTML ワークブック	B5判/192頁/本体800円+税 ISBN978-4-87783-816-4
情報演習⑬ステップ30	(新) JavaScript ワークブック	B5判/208頁/本体800円+税 ISBN978-4-87783-817-1
情報演習⑤ステップ30	JavaScript ワークブック	B5判/208頁/本体800円+税 ISBN978-4-87783-818-8
情報演習⑫ステップ30	C言語[基礎編]ワークブック	B5判/128頁/本体900円+税 ISBN978-4-87783-836-2
情報演習⑥ステップ30	C言語ワークブック	B5判/128頁/本体800円+税 ISBN978-4-87783-820-1
情報演習⑦ステップ30	C++ ワークブック	B5判/140頁/本体800円+税 ISBN978-4-87783-822-5
情報演習⑧ステップ30	Java ワークブック	B5判/144頁/本体800円+税 ISBN978-4-87783-824-9

30ステップで学ぶワークブック

ステップごとの演習問題で、
学習の達成度を確認できます



- 著者 ■ 岩田安雄 (元産能短期大学 教授)
 ■ 豊沢 聡 (元徳山大学福祉情報学部 教授)
 ■ 黒木啓之 (東京都立工業高等専門学校 電子情報工学科講師)
 ■ 田原淳一郎 (元東京都立工業高等専門学校電気工学科 講師、現海洋技術研究開発プログラム研究員)
 ■ 小林弘幸 (東京都立工業高等専門学校 電気工学科 准教授)
 ■ 平田敦 (山口県立小野田工業高等学校 教諭)
 ■ 相澤裕介 (名古屋大学大学院 工学研究科 機械情報システム工学専攻 修了)

パソコンははじめの一步 [Windows 10版 Office 2016対応]

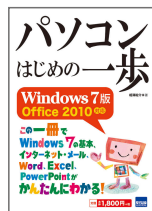
相澤 裕介 著/B5判/440頁/フルカラー/ISBN978-4-87783-397-8/本体1,800円+税

パソコンははじめの一步 [Windows 8版 Office 2013対応]

相澤 裕介 著/B5判/536頁/フルカラー/ISBN978-4-87783-306-0/本体1,800円+税

パソコンははじめの一步 [Windows 7版 Office 2010対応]

相澤 裕介 著/B5判/528頁/フルカラー/ISBN978-4-87783-250-6/本体1,800円+税



Web制作

初心者からプロのWebデザイナーを目指す方まで

すぐにホームページを作ることができる



初心者でも今すぐ使える! Wixでホームページ制作

神戸 洋平/柳澤 輝/平川 亮二
湯浅 桃太郎 共著
B5判/264頁/フルカラー
ISBN978-4-87783-382-4/本体2,200円+税

- 第1章 基本操作
- 第2章 サイトの管理
- 第3章 もっとWix APP
- 第4章 モバイルサイトの編集
- 第5章 アップグレード
- 第6章 ドメインとメール

初心者でも今すぐ使える! Jimdoでホームページ制作

相澤 裕介 著/B5判/216頁/フルカラー
ISBN978-4-87783-339-8/本体2,000円+税

- Chapter 1 Jimdoでホームページを作成しよう!
- Chapter 2 ホームページの基本構成を作成!
- Chapter 3 Jimdoでページを作成する!
- Chapter 4 ページを盛り上げるコンテンツ
- Chapter 5 ホームページのスタイルと設定
- Chapter 6 Jimdo Proについて

Web制作を基礎から学ぶ



情報演習⑭ステップ30 HTML5 & CSS3ワークブック

B5判/224頁/本体900円+税
ISBN978-4-87783-821-8



情報演習⑬ステップ30 (新)JavaScript ワークブック

B5判/208頁/本体800円+税
ISBN978-4-87783-817-1



より実践的なWebデザインのために



Bootstrapファーストガイド

相澤 裕介 著/B5判/320頁
ISBN978-4-87783-360-2/本体2,800円+税



- 第1章 Bootstrapの特長と導入
- 第2章 Bootstrapを利用したページレイアウト
- 第3章 コンテンツの書式指定
- 第4章 ナビゲーションの作成
- 第5章 JavaScriptを利用したコンテンツ
- 第6章 Bootstrapのカスタマイズ
- 付録 Bootstrap簡易リファレンス



Sassファーストガイド

相澤 裕介 著/B5判/256頁
ISBN978-4-87783-386-2/本体2,600円+税



- 第1章 Sassの特長と導入
- 第2章 Sassの基本的な記述方法
- 第3章 スタイルの継承とインポート
- 第4章 プログラミング的な処理
- 第5章 Compassの活用

コンピュータ言語「はじめの一步」シリーズ

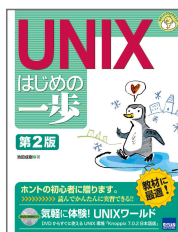
C言語ははじめの一步 第2版

豊沢 聡 著/B5変型/306頁
ISBN978-4-87783-334-3/本体2,400円+税



各章末に
演習問題
付き

- 第1章 Cコンパイラのインストール
- 第2章 Cコンパイラを試そう
- 第3章 ハングマン
- 第4章 C言語の枠組みとメッセージの表示
- 第5章 中の数字が変化するメッセージを表示する
- 第6章 中の文字が変化するメッセージを表示する
- 第7章 文字列を操作する
- 第8章 当たり文字の判定
- 第9章 プレーヤーの入力
- 第10章 入力ミスへの対処
- 第11章 当たり判定
- 第12章 ファイルを読む
- 第13章 辞書ファイルを分解する
- 第14章 単語をでために選ぶ
- 第15章 まとめ



Perlははじめの一步

豊沢 聡 著/B5変型/208頁/ISBN978-4-87783-075-5/本体2,000円+税



Javaははじめの一步 Windows 8/7 対応 (Windows 10 対応)

池田 成樹 著/B5変型/216頁/ISBN978-4-87783-344-2/本体2,000円+税



UNIXははじめの一步 第2版

池田 成樹 著/B5変型/200頁/ISBN978-4-87783-366-4/本体2,000円+税



LATEX はじめの一步 Windows 8/7 対応 (Windows 10 対応)

土屋 勝 著/B5変型/240頁/ISBN978-4-87783-311-4/本体2,600円+税



VBA

Excelに標準搭載されているプログラミング言語「Excel VBA」を習得する

VBA によるマクロを組み込んだエクセルは、情報スキルを高めていくために必須です。初心者に分かりやすい、「使える VBA」を目指したテキストです。

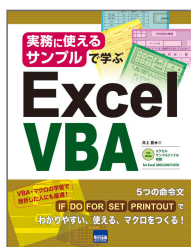
情報演③ステップ30 Excel VBAワークブック

岩田 安雄/小田 真由美 共著/B5判/168頁/ISBN978-4-87783-835-5/本体900円+税



実務に使えるサンプルで学ぶ Excel VBA

井上 豊 著/B5変型/240/ISBN978-4-87783-282-7/本体2,600円+税



CAD

3D プリンターのデータ作成にも最適



次世代クラウドベース 3DCAD Fusion360操作ガイド ベーシック編

三谷 大暁/別所 智広/坂元 浩二 共著
B5判/232頁/フルカラー
ISBN978-4-87783-383-1/本体2,600円+税



WEBで見れる、課題の回答と動画

- 第1章 画面操作について学ぼう
- 第2章 ネコのクッキー型を作ろう
- 第3章 3Dプリンターの出力について学ぼう
- 第4章 データの管理方法を学ぼう
- 第5章 スケッチについて学ぼう
- 第6章 コップを作ろう
- 第7章 ワイングラスを作ろう
- 第8章 コップに取っ手を付けよう
- 第9章 簡単なスマートフォンスタンドを作ろう
- 第10章 恐竜のドアストッパーを作ろう

Fusion 360操作ガイド アドバンス編

三谷 大暁/別所 智広/坂元 浩二 共著

B5判/276頁/フルカラー
ISBN978-4-87783-395-4
本体 2,800円+税



Fusion 360操作ガイド スーパーアドバンス編

三谷 大暁/別所 智広/坂元 浩二/大塚 貴 共著

B5判/340頁/フルカラー
ISBN978-4-87783-390-9
本体 3,000円+税



プログラミング初級

簡単なプログラミングから発展学習。実践力をつける

やさしいアセンブラ入門



日向 俊二 著
B5変型/256頁
ISBN978-4-87783-211-7
本体2,500円＋税

やさしいSQL入門 Windows 10/8/7対応

手塚 忠則 著/B5変型/240頁/ISBN978-4-87783-379-4/本体2,300円＋税



- 第1章 データベース基礎 ●第2章 リレーショナル（関係）・データベース
- 第3章 リレーショナル・データベースとSQL ●第4章 SQL基礎知識 ●第5章 SQL学習アプリケーションの使い方 ●第6章 SQL実践演習 ～その1～ データベースの作成 ●第7章 SQL実践演習 ～その2～ データ検索 ●第8章 SQL実践演習 ～その3～ データ挿入と更新・削除/トランザクション ●第9章 その他のSQL

「SQLトレーナー」を利用して「実践問題」と「練習問題」を実行

やさしいJava入門 第3版



池田 成樹 著
B5変型/336頁
ISBN978-4-87783-394-7
本体2,400円＋税

やさしいPython入門

日向 俊二 著/B5変型/208頁/ISBN978-4-87783-290-2/本体2,200円＋税



- 第1章 はじめてのPython ●第2章 変数と演算 ●第3章 リスト
- 第4章 関数 ●第5章 制御構文 ●第6章 ファイル ●第7章 クラス
- 第8章 GUIアプリケーション ●第9章 さまざまなモジュール
- 第10章 その他の話題

やさしいFORTRAN入門

日向 俊二 著/B5変型/280頁
ISBN978-4-87783-204-9/本体2,800円＋税



やさしいPascal入門

土屋 勝 著
B5変型/200頁
ISBN978-4-87783-270-4
本体2,400円＋税



クイズでマスター C言語

日向 俊二 著/A5判/208頁/ISBN978-4-87783-352-7/本体1,600円＋税



Rで学ぶプログラミングの基礎の基礎

舟尾 暢男 著/B5変型/244頁/ISBN978-4-87783-292-6/本体2,800円＋税



ゲーム作りで学ぶ JavaFX & Java 8プログラミング

日向 俊二 著/B5変型/208頁/ISBN978-4-87783-388-6/本体2,000円＋税



改訂版 やさしいEmacs-Lisp講座

広瀬 雄二 著/B5変型/292頁/ISBN978-4-87783-271-1/本体2,800円＋税

C言語学習書

1日1課、10日間でC言語を学びます。学習のレベルに合わせた3冊

C言語10課

田中 和明（九州工業大学 教授）著/B5変型

入門編 232頁/2色刷/本体2,200円＋税/ISBN978-4-87783-161-5

ポイント編 196頁/2色刷/本体2,000円＋税/ISBN978-4-87783-162-2

データ構造とアルゴリズム編 288頁/2色刷/本体2,500円＋税/ISBN978-4-87783-163-9



ご採用教育機関（敬称略、順不同）

- ・公文国際学園高等部
- ・大阪府立大手前高等学校
- ・枚方なぎさ高校
- ・羽黒高等学校
- ・那珂川町立福岡女子商業高等学校
- ・愛知県立三谷水産高等学校
- ・SKK情報ビジネス専門学校
- ・駿台電子情報専門学校
- ・ヒューマンアカデミー大宮校
- ・相生看護
- ・大塚情報処理専門学校
- ・TAC立川校
- ・メックコンピュータ学院
- ・デジタルアーツ仙台
- ・水戸電子専門学校
- ・東農大オホーツク
- ・東京農工大生協
- ・熊本大学
- ・金沢大工
- ・名古屋工業大
- ・高知大学
- ・静岡大学生協
- ・大阪商業大学
- ・一橋大学 ほか
- ・中央工学校
- ・長崎国際大学
- ・豊橋創造大学
- ・福井工業大学・愛知大学

ゲーム制作&プログラミング

簡単なゲーム制作をとおしてプログラミングを学ぶ



スクラッチ2.0 アイデアブック

石原 正雄 著/B5変型
フルカラー/192頁
ISBN978-4-87783-340-4
本体2,400円＋税



●第1章 はじめにあなたが小学生、中学生なら ●第2章 スクラッチワールドへようこそ「使う人」から「作る人」へ変わろう! ●第3章 スクラッチ超簡単入門スクラッチプログラムの基本 ●第4章 スクラッチはいろいろできるスクリプトに音をつけてみよう ●第5章 シューティングゲームを作る基本アイデア ●第6章 ロールプレイングゲームも作れるゲームのアイデアをまとめる ●第7章 スクラッチでコンピューターミュージックサンプルプロジェクトを見る ●第8章 ピコボードでスクラッチをあやつるスライダーを使う ●第9章 自分の作品を世界に公開しよう

スクラッチではじめるプログラミング

石原 正雄 著/B5変型/フルカラー/264頁/ISBN978-4-87783-348-0/本体3,200円＋税



マルチメディア

3D CG制作・ブラウザで動く電子楽器アプリの作成



Blender 2.7 ガイド&3DCG 基本作品制作

海川 メノウ 著/B5判
フルカラー/536頁
ISBN978-4-87783-358-9
本体4,800円＋税



第1部 機能解説 ●第1章 Blenderのスタート ●第2章 画面操作 ●第3章 各種設定 ●第4章 データ管理 ●第5章 オブジェクトの操作 ●第6章 基本的なモデリング ●第7章 コンストレイント ●第8章 モディファイア ●第9章 光源、背景 ●第10章 オブジェクトの材質 ●第11章 ペイント編集 ●第12章 アニメーション ●第13章 動画編集 ●第14章 音声 ●第15章 物理シミュレーション ●第16章 ノード編集 ●第17章 Cyclesを使用したレンダリング ●第18章 ゲームエンジン ●第19章 Python

第2部 作品制作 ●第20章 初級 雪だるまのあるシーン ●第21章 初級 アニメーションを作成する ●第22章 初級 テーブル ●第23章 初級 サマーベッド ●第24章 初級 パラソル ●第25章 中級 階層構造の建物パーツ ●第26章 中級 ヤシの木 ●第27章 上級 ホールケーキ ●第28章 上級 シマウマのめいぐるみ ●第29章 最終章 プールサイド



Blender 2.7 マスターブック スカルプト&シミュレーション編

藤堂 十 著/B5判
フルカラー/472頁
ISBN978-4-87783-362-6
本体4,800円＋税



●第1章 バージョン2.74までの主な変更 ●第2章 スカルプトをマスターする ●第3章 リトボロジをマスターする ●第4章 テクスチャペイントをマスターする ●第5章 ヘアー機能をマスターする ●第6章 パーティクルをマスターする ●第7章 煙シミュレーションをマスターする ●第8章 剛体シミュレーションをマスターする ●第9章 ソフトボディシミュレーションをマスターする ●第10章 クロスシミュレーションをマスターする ●第11章 流体シミュレーションをマスターする ●第12章 群れのシミュレーションをマスターする ●第13章 ダイナミックペイントをマスターする

Blender 2.6 マスターブック

藤堂 十 著/B5判/フルカラー/736頁/ISBN978-4-87783-318-3/本体6,800円＋税



映像処理/制作

OpenCVプログラミング・物理シミュレーション



さらに進化した画像処理ライブラリの定番 OpenCV 3基本プログラミング

北山 洋幸 著/B5変型/408頁
ISBN978-4-87783-398-5
本体4,000円＋税



●第1章 OpenCV概要 ●第2章 はじめてのOpenCVプログラム ●第3章 マトリックスクラスについて ●第4章 アフィン変換 ●第5章 グラフィックス ●第6章 色の処理 ●第7章 フィルタ処理 ●第8章 画像合成 ●第9章 動画処理 ●第10章 オブジェクト検出・除去 ●第11章 MatとUmatの性能 ●第12章 OpenCL ●第13章 halモジュール ●第14章 独自カーネルコード ●第15章 画像比較

Javaで始めるOpenCV 3プログラミング

北山 直洋/北山 洋幸 共著/B5変型/256頁/ISBN978-4-87783-410-4/本体3,500円＋税



HTML5による 物理シミュレーション

HTML5のJavaScriptライブラリを使いこなす!



HTML5による物理シミュレーション

遠藤 理平 著/B5変型/392頁/ISBN978-4-87783-303-9/本体3,800円＋税



HTML5による物理シミュレーション 拡散・波動編

遠藤 理平 著/B5変型/456頁/ISBN978-4-87783-312-1/本体4,200円＋税



HTML5+JavaScriptによる画像・動画画像処理入門

松田 晃一 著/B5変型/344頁/ISBN978-4-87783-321-3/本体3,400円＋税



統計処理

統計処理を基礎から学ぶ



Rで学ぶ プログラミングの基礎の基礎

舟尾 暢男 著/B5変型/244頁
ISBN978-4-87783-292-6
本体2,800円+税



- 第1章 RとRStudioのインストール
- 第2章 Rの基礎
- 第3章 変数とベクトル
- 第4章 種々のベクトル
- 第5章 関数の作成
- 第6章 条件分岐
- 第7章 くり返し
- 第8章 複雑なくり返し
- 第9章 グラフ作成の概要
- 第10章 問題集
- 第11章 簡単なゲームの作成
- 付録 練習問題の解答

やさしいR入門

赤間 世紀 著/B5変型/232頁
ISBN978-4-87783-269-8
本体2,600円+税



改訂版 統計解析ソフト「SAS」

高浪 洋平、舟尾 暢男 共著/B5判/600頁
ISBN978-4-87783-503-3
本体6,800円+税



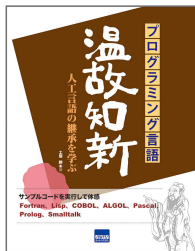
情報科学

コンピュータ・プログラミング言語の変遷を学ぶ

プログラミング言語 温故知新

土屋 勝 著/B5変型/224頁
ISBN978-4-87783-328-2
本体3,200円+税

- 第1章 Fortran
- 第2章 Lisp
- 第3章 COBOL
- 第4章 ALGOL
- 第5章 Pascal
- 第6章 Prolog
- 第7章 Smalltalk



コンピュータサイエンス入門

日向 俊二 著/B5変型/347頁/
ISBN978-4-87783-122-6/本体3,000円+税
章末に演習問題あり

- 第1章 コンピュータの歴史
- 第2章 コンピュータシステムの基礎
- 第3章 数とデータ表現
- 第4章 アルゴリズム
- 第5章 プログラミング言語
- 第6章 ソフトウェア
- 第7章 データ構造
- 第8章 ファイルとデータベース
- 第9章 通信とネットワーク
- 第10章 ソフトウェアエンジニアリング
- 第11章 AIとニューロコンピュータ
- 第12章 コンピュータと社会



計算機科学

計算機の基礎理論から応用プログラミング

工学系の 論理数学入門

田中 和明 著/A5判/108頁
ISBN978-4-87783-159-2
本体1,400円+税

- 第1章 集合
- 第2章 論理
- 第3章 ブール代数
- 第4章 論理関数
- 第5章 論理関数の作成
- 第6章 ブール代数
- 第7章 複雑な論理関数の作成
- 第8章 命題論理
- 第9章 述語論理
- 第10章 Prolog
- 第11章 論理回路



高速化プログラミング入門

北山 洋幸 著/B5変型/368頁/ISBN978-4-87783-387-9/本体3,800円+税



64ビットアセンブラ入門

北山 洋幸 著/B5変型/256頁/ISBN978-4-87783-361-9/本体3,200円+税



構造化並列プログラミング

マイケル・マックール、アーク・D・ロビンソン、ジェームス・レインダース 共著
菅原 清文、エクセルソフト株式会社 (共訳)
B5変型/520頁/ISBN978-4-87783-305-3/本体6,000円+税



組込み

組込みOSの基本を学ぶ

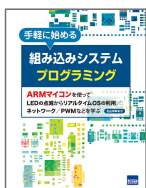


12ステップで作る 組込みOS自作入門

坂井 弘亮 著/B5変型/544頁
ISBN978-4-87783-239-1
本体4,200円+税

- 第1部 ブート・ローダーの作成
 - 1stステップ 開発環境の作成
 - 2ndステップ シリアル通信
 - 3rdステップ 静的変数の読み書き
 - 4thステップ シリアル経由でファイルを転送する
 - 5thステップ ELFフォーマットの展開
 - 6thステップ もう一度、Hello World
- 第2部 OSの作成
 - 7thステップ 割り込み処理を実装する
 - 8thステップ スレッドを実装する
 - 9thステップ 優先度スケジューリング
 - 10thステップ OSのメモリ管理
 - 11thステップ タスク間通信を実装する
 - 12thステップ 外部割り込みを実装する

本書で扱った開発用のキットを書籍とセットにして販売します。



手軽に始める 組込みシステムプログラミング

北山 洋幸 著/B5変型/256頁
ISBN978-4-87783-377-0
本体3,400円+税

他にも好評既刊書が多数ございます。
書籍の詳細につきましては小社ホームページをご覧ください

➡ <http://www.cutt.co.jp/>

お問い合わせ ▶ sales@cutt.co.jp



株式会社カッターシステム

〒169-0073 東京都新宿区百人町4-9-7 新宿ユーエストビル8F Tel: 03-5348-3850 Fax: 03-5348-3851