



情報の授業、プログラミングの実習にお勧めの

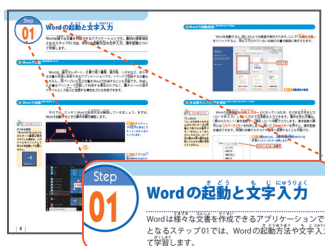
教科書・教材カタログ

情報演習 ワークブック

ステップバイステップ方式で、確実な学習成果をあげる

ルビ付きワークブックのご案内

見開きごとの新出漢字にルビ（ふりがな）を振ったテキストです。漢字に不慣れな方のテキストとして、ご検討ください。



※ご要望によって、順次発行の予定

情報演習④⑤ステップ30 Word 2016ワークブック

フルカラー

B5判/128頁/本体900円+税/ISBN978-4-87783-803-4

情報演習④⑤ステップ30 Excel 2016ワークブック

フルカラー

B5判/128頁/本体900円+税/ISBN978-4-87783-804-1

情報演習④⑤ステップ30 タイピング練習ワークブック

B5判/112頁/本体800円+税
ISBN978-4-87783-819-5

情報演習④⑤ステップ30 Word 2013ワークブック

B5判/128頁/本体800円+税
ISBN978-4-87783-828-7

情報演習④⑤ステップ30 Word 2016ワークブック

フルカラー

B5判/128頁/本体900円+税
ISBN978-4-87783-832-4

情報演習④⑤ステップ30 Excel 2013ワークブック

B5判/128頁/本体800円+税
ISBN978-4-87783-829-4

情報演習④⑤ステップ30 Excel 2016ワークブック

フルカラー

B5判/128頁/本体900円+税
ISBN978-4-87783-833-1

情報演習④⑤ステップ30 PowerPoint 2013ワークブック

B5判/128頁/本体800円+税
ISBN978-4-87783-830-0

情報演習④⑤ステップ30 PowerPoint 2016ワークブック

フルカラー

B5判/128頁/本体900円+税
ISBN978-4-87783-834-8

情報演習④⑤ステップ30 Photoshop CS6ワークブック

フルカラー

B5判/112頁/本体1,000円+税
ISBN978-4-87783-831-7

情報演習④⑤ステップ30 Excel VBAワークブック

B5判/168頁/本体900円+税
ISBN978-4-87783-835-5

情報演習④⑤ステップ30 HTML5 & CSS3ワークブック

B5判/224頁/本体900円+税
ISBN978-4-87783-821-8

情報演習④⑤ステップ30 (新) JavaScript ワークブック

B5判/208頁/本体800円+税
ISBN978-4-87783-817-1

情報演習④⑤ステップ30 C言語[基礎編]ワークブック

B5判/128頁/本体900円+税
ISBN978-4-87783-836-2

情報演習④⑤ステップ30 C言語ワークブック

B5判/128頁/本体800円+税
ISBN978-4-87783-820-1

情報演習④⑤ステップ30 C++ ワークブック

B5判/140頁/本体800円+税
ISBN978-4-87783-822-5

情報演習④⑤ステップ30 Java ワークブック

B5判/144頁/本体800円+税
ISBN978-4-87783-824-9

情報演習④⑤ステップ30 Python ワークブック

制作中

30ステップで学ぶワークブック

ステップごとの演習問題で、
学習の達成度を確認できます



著者 ■ 岩田安雄（元産能短期大学 教授）

■ 豊沢 聡（元徳山大学福祉情報学部 教授）

■ 黒木啓之（東京都立工業高等専門学校 電子情報工学科講師）

■ 田原淳一郎（元東京都立工業高等専門学校電気工学科 講師、現海洋技術研究開発プログラム研究員）

■ 小林弘幸（東京都立工業高等専門学校 電気工学科 准教授）

■ 平田敦（山口県立小野田工業高等学校 教諭）

■ 相澤裕介（名古屋大学大学院 工学研究科 機械情報システム工学専攻 修了）

パソコンははじめの一步 [Windows 10版 Office 2016対応]

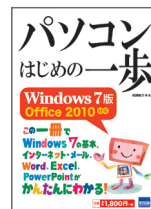
相澤 裕介 著/B5判/440頁/フルカラー/ISBN978-4-87783-397-8/本体1,800円+税

パソコンははじめの一步 [Windows 8版 Office 2013対応]

相澤 裕介 著/B5判/536頁/フルカラー/ISBN978-4-87783-306-0/本体1,800円+税

パソコンははじめの一步 [Windows 7版 Office 2010対応]

相澤 裕介 著/B5判/528頁/フルカラー/ISBN978-4-87783-250-6/本体1,800円+税



Web制作

初心者からプロのWebデザイナーを目指す方まで

すぐにホームページを作ることができる



初心者でも今すぐ使える! 改訂 Wixでホームページ制作

神戸洋平/柳澤 輝 共著
B5判/304頁/フルカラー
ISBN978-4-87783-417-3/本体2,400円+税

- 第1章 基本操作
- 第2章 サイトの管理
- 第3章 もっとWix APP!
- 第4章 モバイルサイトの編集
- 第5章 アップグレード
- 第6章 ドメインとメール

初心者でも今すぐ使える! Jimdoでホームページ制作

相澤 裕介 著/B5判/216頁/フルカラー
ISBN978-4-87783-339-8/本体2,000円+税

- Chapter 1 Jimdoでホームページを作成しよう!
- Chapter 2 ホームページの基本構成を作成!
- Chapter 3 Jimdoでページを作成する!
- Chapter 4 ページを盛り上げるコンテンツ
- Chapter 5 ホームページのスタイルと設定
- Chapter 6 Jimdo Proについて

Web制作を基礎から学ぶ



情報演習⑭ステップ30 HTML5 & CSS3ワークブック

B5判/224頁/本体900円+税
ISBN978-4-87783-821-8



情報演習⑬ステップ30 (新)JavaScript ワークブック

B5判/208頁/本体800円+税
ISBN978-4-87783-817-1



より実践的なWebデザインのために



Bootstrapファーストガイド

相澤 裕介 著/B5判/320頁
ISBN978-4-87783-360-2/本体2,800円+税



- 第1章 Bootstrapの特長と導入
- 第2章 Bootstrapを利用したページレイアウト
- 第3章 コンテンツの書式指定
- 第4章 ナビゲーションの作成
- 第5章 JavaScriptを利用したコンテンツ
- 第6章 Bootstrapのカスタマイズ
- 付録 Bootstrap簡易リファレンス



Sassファーストガイド

相澤 裕介 著/B5判/256頁
ISBN978-4-87783-386-2/本体2,600円+税



- 第1章 Sassの特長と導入
- 第2章 Sassの基本的な記述方法
- 第3章 スタイルの継承とインポート
- 第4章 プログラミング的な処理
- 第5章 Compassの活用

コンピュータ言語「はじめの一步」シリーズ



C言語ははじめの一步 第2版

豊沢 聡 著/B5変型/306頁
ISBN978-4-87783-334-3
本体2,400円+税



各章末に
演習問題
付き

- 第1章 Cコンパイラのインストール ●第2章 Cコンパイラを試そう ●第3章 ハングマン
- 第4章 C言語の枠組みとメッセージの表示 ●第5章 中の数字が変化するメッセージを表示する
- 第6章 中の文字が変化するメッセージを表示する ●第7章 文字列を操作する ●第8章 当たり文字の判定
- 第9章 プレーヤーの入力 ●第10章 入力ミスへの対処 ●第11章 当たり判定
- 第12章 ファイルを読む ●第13章 辞書ファイルを分解する ●第14章 単語をでたらめに選ぶ
- 第15章 まとめ

Perlははじめの一步

豊沢 聡 著/B5変型/208頁
ISBN978-4-87783-075-5
本体2,000円+税



Javaははじめの一步

Windows 8/7 対応 (Windows 10 対応)

池田 成樹 著/B5変型/216頁
ISBN978-4-87783-344-2/本体2,000円+税



UNIXははじめの一步 第2版

池田 成樹 著/B5変型/200頁
ISBN978-4-87783-366-4
本体2,000円+税



LATEX はじめの一步

Windows 8/7 対応 (Windows 10 対応)

土屋 勝 著/B5変型/240頁
ISBN978-4-87783-311-4/本体2,600円+税



VBA

Excelに標準搭載されているプログラミング言語「Excel VBA」を習得する



VBA によるマクロを組み込んだエクセルは、情報スキルを高めていくために必須です。初心者に分かりやすい、「使える VBA」を目指したテキストです。

情報演③ステップ30 Excel VBAワークブック

岩田 安雄/小田 真由美 共著/B5判/168頁/ISBN978-4-87783-835-5/本体900円+税



Excel VBA 繰り返しよサヨウナラ ビジネスシーンの生産性を飛躍的に改善するマクロ活用術

岩田 安雄/小田 真由美 共著/B5変型/320頁/ISBN978-4-87783-420-3/本体2,800円+税



CAD

3D プリンターのデータ作成にも最適



次世代クラウドベース 3DCAD Fusion360操作ガイド 第2版 ベーシック編

三谷大暁/別所智広/坂元浩二 共著
B5判/256頁/フルカラー
ISBN978-4-87783-416-6/本体2,700円+税



WEBで見れる、課題の回答と動画

- 第1章 画面操作について学ぼう
- 第2章 ネコのクッキー型を作ろう
- 第3章 3Dプリンターの出力について学ぼう
- 第4章 データの管理方法を学ぼう
- 第5章 スケッチについて学ぼう
- 第6章 コップを作ろう
- 第7章 ワイングラスを作ろう
- 第8章 コップに取っ手を付けよう
- 第9章 簡単なスマートフォンスタンドを作ろう
- 第10章 恐竜のドアストップを作ろう

次世代クラウドベース3DCAD Fusion 360操作ガイド 第2版 アドバンス編

三谷 大暁/別所 智広/坂元 浩二 共著
B5判/288頁/フルカラー
ISBN978-4-87783-431-9/本体2,900円+税



次世代クラウドベース3DCAD Fusion 360操作ガイド スーパーアドバンス編

三谷 大暁/別所 智広/坂元 浩二/大塚 貴 共著
B5判/344頁/フルカラー
ISBN978-4-87783-390-9/本体3,000円+税



次世代クラウドベース3DCAD/CAM Fusion 360操作ガイド CAM・切削加工編

三谷 大暁/大塚 貴/濱谷 健史 共著
B5判/496頁/フルカラー
ISBN978-4-87783-418-0/本体4,400円+税



プログラミング初級

簡単なプログラミングから発展学習。実践力をつける

やさしいアセンブラ入門



日向 俊二 著
B5変型/256頁
ISBN978-4-87783-211-7
本体2,500円＋税

やさしいJava入門 第3版



池田 成樹 著
B5変型/336頁
ISBN978-4-87783-394-7
本体2,400円＋税

やさしいFORTRAN入門

日向 俊二 著/B5変型/280頁
ISBN978-4-87783-204-9/本体2,800円＋税



やさしいPascal入門

土屋 勝 著
B5変型/200頁
ISBN978-4-87783-270-4
本体2,400円＋税



やさしいR入門

赤間 世紀 著
B5変型/232頁
ISBN978-4-87783-269-8
本体2,600円＋税



やさしいSQL入門 Windows 10/8/7対応

手塚 忠則 著/B5変型/240頁/ISBN978-4-87783-379-4/本体2,300円＋税



- 第1章 データベース基礎 ●第2章 リレーショナル（関係）・データベース
- 第3章 リレーショナル・データベースとSQL ●第4章 SQL基礎知識 ●第5章 SQL学習アプリケーションの使い方 ●第6章 SQL実践演習 ～その1～ データベースの作成 ●第7章 SQL実践演習 ～その2～ データ検索 ●第8章 SQL実践演習 ～その3～ データ挿入と更新・削除/トランザクション ●第9章 その他のSQL

「SQLトレーナー」を利用して「実践問題」と「練習問題」を実行

やさしいPython入門

日向 俊二 著/B5変型/208頁/ISBN978-4-87783-290-2/本体2,200円＋税



- 第1章 はじめてのPython ●第2章 変数と演算 ●第3章 リスト
- 第4章 関数 ●第5章 制御構文 ●第6章 ファイル ●第7章 クラス
- 第8章 GUIアプリケーション ●第9章 さまざまなモジュール
- 第10章 その他の話題

Rで学ぶプログラミングの基礎の基礎

舟尾 暢男 著/B5変型/244頁/ISBN978-4-87783-292-6/本体2,800円＋税



ゲーム作りで学ぶ JavaFX & Java 8 プログラミング

日向 俊二 著/B5変型/208頁/ISBN978-4-87783-388-6/本体2,000円＋税



改訂版 やさしいEmacs-Lisp講座

広瀬 雄二 著/B5変型/292頁/ISBN978-4-87783-271-1/本体2,800円＋税

C言語学習書

1日1課、10日間でC言語を学びます。学習のレベルに合わせた3冊

C言語10課

田中 和明（九州工業大学 教授）著/B5変型

入門編

232頁/2色刷/本体2,200円＋税/ISBN978-4-87783-161-5

ポイント編

196頁/2色刷/本体2,000円＋税/ISBN978-4-87783-162-2

データ構造とアルゴリズム編

288頁/2色刷/本体2,500円＋税/ISBN978-4-87783-163-9



ご採用教育機関（敬称略、順不同）

- | | | | |
|------------------|----------------|----------------|--------------|
| ・公文国際学園高等部 | ・大阪府立大手前高等学校 | ・枚方なぎさ高校 | ・羽黒高等学校 |
| ・那珂川町立福岡女子商業高等学校 | ・愛知県立三谷水産高等学校 | ・SKK情報ビジネス専門学校 | ・相生看護 |
| ・駿台電子情報専門学校 | ・ヒューマンアカデミー大宮校 | ・中央学園専門 | ・メックコンピュータ学院 |
| ・大塚情報処理専門学校 | ・TAC立川校 | ・豊田高専・東京工業大学 | ・東農大オホーツク |
| ・デジタルアーツ仙台 | ・水戸電子専門学校 | ・首都大 | ・金沢大工 |
| ・東京農工大生協 | ・熊本大学 | ・北海道工業大学 | ・静岡大学生協 |
| ・名古屋工業大 | ・高知大学 | | |
| ・大阪商業大学 | ・一橋大学 ほか | | |

ゲーム制作&プログラミング

簡単なゲーム制作をとおしてプログラミングを学ぶ



スクラッチ2.0 アイデアブック

石原 正雄 著/B5変型
フルカラー/192頁
ISBN978-4-87783-340-4
本体2,400円＋税



- 第1章 はじめにあなたが小学生、中学生なら
- 第2章 スクラッチワールドへようこそ「使う人」から「作る人」へ変わろう!
- 第3章 スクラッチ超簡単入門スクラッチプログラムの基本
- 第4章 スクラッチはいろいろできるスクリプトに音をつけてみよう
- 第5章 シューティングゲームを作る基本アイデア
- 第6章 ロールプレイングゲームも作れるゲームのアイデアをまとめる
- 第7章 スクラッチでコンピューターミュージックサンプルプロジェクトを見る
- 第8章 ピコボードでスクラッチをあやつるスライダーを使う
- 第9章 自分の作品を世界に公開しよう

ゲーム作りで学ぶ JavaFX & Java 8プログラミング

日向 俊二 著/B5変型/208頁/ISBN978-4-87783-388-6/本体2,000円＋税



マルチメディア

3D CG制作・ブラウザで動く電子楽器アプリの作成



Blender 2.7 ガイド&3DCG 基本作品制作

海川 メノウ 著/B5判
フルカラー/536頁
ISBN978-4-87783-358-9
本体4,800円＋税



- 第1部 機能解説 ●第1章 Blenderのスタート ●第2章 画面操作 ●第3章 各種設定 ●第4章 データ管理 ●第5章 オブジェクトの操作 ●第6章 基本的なモデリング ●第7章 コンストリント ●第8章 モディファイア ●第9章 光源、背景 ●第10章 オブジェクトの材質 ●第11章 ペイント編集 ●第12章 アニメーション ●第13章 動画編集 ●第14章 音声 ●第15章 物理シミュレーション ●第16章 ノード編集 ●第17章 Cyclesを使用したレンダリング ●第18章 ゲームエンジン ●第19章 Python
- 第2部 作品制作 ●第20章 初級 雪だるまのあるシーン ●第21章 初級 アニメーションを作成する ●第22章 初級 テーブル ●第23章 初級 サマーベッド ●第24章 初級 パラソル ●第25章 中級 階層構造の建物パーツ ●第26章 中級 ヤシの木 ●第27章 上級 ホールケーキ ●第28章 上級 シマウマのぬいぐるみ ●第29章 最終章 ツールサイド



Blender 2.7 マスターブック スカルプト&シミュレーション編

藤堂 十 著/B5判
フルカラー/472頁
ISBN978-4-87783-362-6
本体4,800円＋税



- 第1章 バージョン2.74までの主な変更
- 第2章 スカルプトをマスターする
- 第3章 リトボロジをマスターする
- 第4章 テクスチャペイントをマスターする
- 第5章 ヘアー機能をマスターする
- 第6章 パーティクルをマスターする
- 第7章 煙シミュレーションをマスターする
- 第8章 剛体シミュレーションをマスターする
- 第9章 ソフトボディシミュレーションをマスターする
- 第10章 クロスシミュレーションをマスターする
- 第11章 流体シミュレーションをマスターする
- 第12章 群れのシミュレーションをマスターする
- 第13章 ダイナミックペイントをマスターする

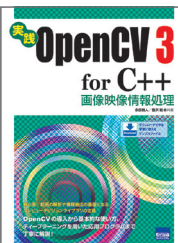
Blender 2.6 マスターブック

藤堂 十 著/B5判/フルカラー/736頁/ISBN978-4-87783-318-3/本体6,800円＋税



映像処理／制作

コンピュータ・ビジョンを実践で学ぶ



実践OpenCV 3 for C++ 画像映像情報処理

永田 雅人/豊沢 聡 共著
B5変型/424頁
ISBN978-4-87783-380-0
本体4,400円＋税



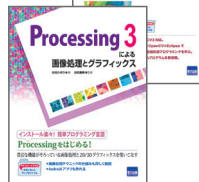
- 第1章 OpenCVについて
- 第2章 開発環境の準備
- 第3章 画像・映像の入出力
- 第4章 ユーザインタフェース
- 第5章 チャンネル、領域、ピクセル単位の処理
- 第6章 画像情報の取得
- 第7章 物体認識



OpenCV 3基本プログラミング

さらに進化した画像処理ライブラリの定番

北山 洋幸 共著/B5変型/408頁
ISBN978-4-87783-398-5/本体4,000円＋税



Javaで始めるOpenCV 3プログラミング

北山 直洋/北山 洋幸 共著/B5変型/256頁
ISBN978-4-87783-410-4/本体3,500円＋税



Processing 3による 画像処理とグラフィックス

谷尻 かおり 著/谷尻 豊寿 監修
B5変型/308頁
ISBN978-4-87783-421-0/本体3,200円＋税



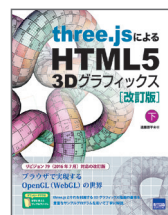
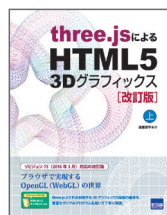
three.jsによるHTML5 3Dグラフィックス [改訂版] 上

遠藤 理平 著/B5変型/432頁/ISBN978-4-87783-323-7/本体4,200円＋税



three.jsによるHTML5 3Dグラフィックス [改訂版] 下

遠藤 理平 著/B5変型/400頁/ISBN978-4-87783-407-4/本体4,000円＋税



統計処理

統計処理を基礎から学ぶ



Rで学ぶ プログラミングの基礎の基礎

舟尾 暢男 著/B5変型/244頁
ISBN978-4-87783-292-6
本体2,800円+税



- 第1章 RとRStudioのインストール
- 第2章 Rの基礎
- 第3章 変数とベクトル
- 第4章 種々のベクトル
- 第5章 関数の作成
- 第6章 条件分岐
- 第7章 くり返し
- 第8章 複雑なくり返し
- 第9章 グラフ作成の概要
- 第10章 問題集
- 第11章 簡単なゲームの作成
- 付録 練習問題の解答

やさしいR入門

赤間 世紀 著/B5変型/232頁
ISBN978-4-87783-269-8
本体2,600円+税



改訂版 統計解析ソフト「SAS」

高浪 洋平、舟尾 暢男 共著/B5判/600頁
ISBN978-4-87783-503-3
本体6,800円+税



計算機科学

計算機の基礎理論から応用プログラミング



高速化 プログラミング入門

北山 洋幸 著
B5変型/368頁
ISBN978-4-87783-387-9
本体3,800円+税



クラウド量子計算入門 IBMの量子シミュレーションと量子コンピュータ

中山 茂 著/B5変型/344頁/ISBN978-4-87783-408-1/本体5,500円+税



64ビットアセンブラ入門

北山 洋幸 著/B5変型/256頁/ISBN978-4-87783-361-9/本体3,200円+税



構造化並列プログラミング

マイケル・マックール、アーク・D・ロビソン、ジェームス・レインダース 共著
菅原 清文、エクセルソフト株式会社 (共訳)
B5変型/520頁/ISBN978-4-87783-305-3/本体6,000円+税

OpenCL 2入門 メニーコアCPU & GPGPU時代の並列処理

北山 洋幸 著/B5変型/536頁/ISBN978-4-87783-429-6/本体5,400円+税



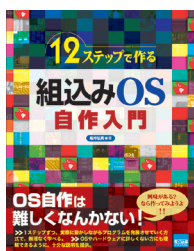
Pythonで始めるOpenCL メニーコアCPU & GPGPU時代の並列処理

北山 洋幸 著/B5変型/336頁/ISBN978-4-87783-433-3/本体3,800円+税



組込み

組込みOSの基本を学ぶ



12ステップで作る 組込みOS自作入門

坂井 弘亮 著/B5変型/544頁
ISBN978-4-87783-239-1
本体4,200円+税

本書で扱った開発用のキットを
書籍とセットにして販売します。

- 第1部 ブート・ローダーの作成 ●1stステップ 開発環境の作成 ●2ndステップ シリアル通信
●3rdステップ 静的変数の読み書き ●4thステップ シリアル経由でファイルを転送する
●5thステップ ELFフォーマットの展開 ●6thステップ もう一度、Hello World
第2部 OSの作成 ●7thステップ 割込み処理を実装する ●8thステップ スレッドを実装する
●9thステップ 優先度スケジューリング ●10thステップ OSのメモリ管理 ●11thステップ タスク間
通信を実装する ●12thステップ 外部割込みを実装する



やさしいPICアセンブラ入門

マイコンで学ぶシンプルなアセンブラプログラミング

日向 俊二 著/B5変型/216頁/
ISBN978-4-87783-434-0/本体2,200円+税



- 第1章 PIC概要
- 第2章 基本的なプログラム
- 第3章 シミュレーション
- 第4章 出力
- 第5章 数と演算
- 第6章 実行制御
- 第7章 入力
- 第8章 割り込み

他にも好評既刊書が多数ございます。書籍の詳細につきましては小社ホームページをご覧ください

➡ <http://www.cutt.co.jp/>

お問い合わせ ▶ sales@cutt.co.jp

2018.3.1



株式会社カッターシステム

〒169-0073 東京都新宿区百人町4-9-7 新宿ユーエストビル8F Tel: 03-5348-3850 Fax: 03-5348-3851